

EYETRACKING IN FOLA2

Een stageopdracht binnen het Lectoraat Data Intelligence

1 WAAROM?

Om onderwijs op een gestructureerde manier te plannen is FoLA2 ontwikkeld, een bordspel om je hierbij te helpen.

2 SAMENWERKING

Samenwerking hierbij is erg belangrijk. Maar hoe doen wat dat nu eigenlijk? Dat willen we onderzoeken door mensen te eyetracken tijdens het spelen.

3 EYETRACKING

Bij eyetracking wordt door een computer gekeken waar iemand kijkt. Je ogen worden dus als het ware gevolgd.

4 APPLICATIE

Via zogenoemde eyetrackinghardware wordt data verzameld. Voor het verwerken van deze data is een applicatie ontwikkeld, zodat duidelijk wordt waar iemand op een bepaald moment keek.